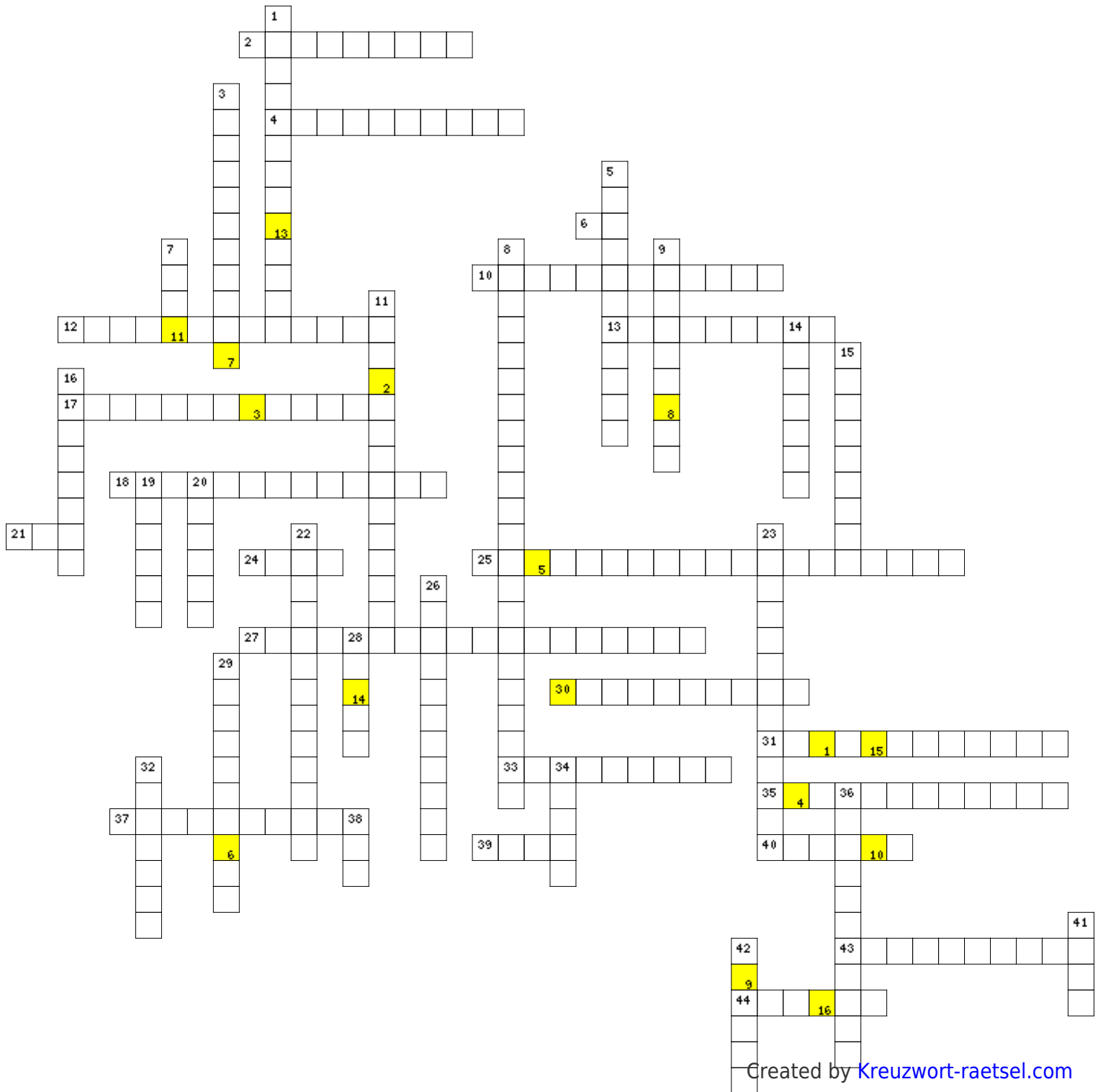


Alex Scrum-Kreuzworträtsel



Lösungswort:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----

Horizontal

- 2. Timebox Daily Scrum in Minuten
- 4. Tagesplanungstreffen
- 6. Der Product Owner ist immer eine Einzelperson
- 10. Ein Prinzip von Scrum
- 12. Welche Rolle hat das Management in Scrum
- 13. Ergebnis des Sprints
- 17. Rückschauerevent
- 18. Ab wann ist ein Scrumerevent zu Ende
- 21. Vorname eines Erfinders von Scrum

Vertikal

- 1. Fortschrittmessmöglichkeit
- 3. Schätzeinheit
- 5. Vorteil von Scrum
- 7. Längste Sprintlänge in Wochen
- 8. Seti wann gibt es Scrum
- 9. Wert in Scrum
- 11. Basis für Scrum
- 14. Festgelegter Zeitslot für Events
- 15. Vorgehen in Scrum

24. Wie viel Rollen gibt es in Scrum
25. Agiler Wert
27. Merkmal Arbeitsprozesse in Scrum
30. Einer der Erfinder von Scrum
31. Produktverantwortlicher
33. Sprintergebnis
35. Scrum-Produkteigenschaft
37. Physische Arbeitspaketverwaltung
39. Höchstzahl an Entwicklern
40. Sprintergebnisvorführung
43. Schriftliches Regelwerk
44. Wofür ist der Scrum Master zuständig

16. Verfeinerung von Userstories
19. Prinzip beim Schneiden von Userstories
20. Meetings in Scrum
22. Gruppe von Entwicklern
23. Vergabe von Komplexitätspunkten
26. Regelwächter
28. Ein agiles Framework
29. Hindernisse bei der Arbeitsumsetzung
32. Sammlung von anstehenden Aufgaben
34. Was ist die wichtigste Rolle in Scrum
36. Ein ideales Backlog ist...
38. Qualitätskontrolle (Abk.)
41. Wer trifft Entscheidungen
42. Produktentwicklungsphase